SONY

MSX

UNIDAD DE MICRODISCO FLEXIBLE

HBD-30W

MANUAL DE INSTRUCCIONES

Antes de utilizar la unidad, lea detenidamente este manual, y consérvelo para futuras referencias.

HIT BIT

MSX es la marca de fábrica de ASCII corporation.

Sony Corporation Impreso en Japón © 1986

3-760-989-61 (1)

La HBD-30W es una unidad de microdisco flexible para ordenadores de normas MSX, y permite el empleo de microdiscos flexibles tanto de cara doble como de cara única de 3½ pulgadas.
Los microdiscos flexibles de 3½ pulgadas son sumamente fáciles de manejar ya que están empaquetados en fundas rígidas que contienen protectores metálicos. Podrán grabarse hasta 720 K bytes de datos en caso de un microdisco de cara doble y 360 K bytes en caso de otro de cara única. Y tales datos podrán leer o reescribirse fácilmente. Esta unidad de microdisco flexible mejorará notablemente la capacidad de proceso de información de su ordenador MSX.

ÍNDICE

Precauciones 3
Identificación de partes 6
Instalación de la unidad 7
Conexión de la unidad 9
Inserción de un microdisco 12
Inicialización del MSX-Disk BASIC 13
Ajuste a formato de microdiscos vírgenes 14
Especificaciones 16
Mandatos del MSX-DOS 18

ADVERTENCIA

- Para evitar riesgos de incendio o descargas eléctricas, no exponga la unidad a la lluvia ni a la humedad.
- Para evitar toda clase de peligro, no abra la unidad. En caso de avería, solicite los servicios de personal cualificado.

PRECAUCIONES

SEGURIDAD

- Alimente la unidad con 220 V CA, 50 Hz.
- La placa de características con tensión de funcionamiento, consumo, etc. se encuentra en la parte posterior de la unidad.
- Si dentro de la unidad cae algún objeto sólido o líquido, desenchúfela de la red y haga que sea revisada por personal especializado antes de volver a utilizarla.
- Cuando no vaya a utilizar la unidad durante mucho tiempo, desenchúfela de la red.
- Para desconectar el cable de alimentación, tire de su enchufe. No tire nunca del propio cable.

INSTALACIÓN

- No instale la unidad cerca de fuentes térmicas como radiadores o salidas de ventilación, ni en lugares expuestos a la luz solar directa, polvo excesivo, vibraciones mecánicas o humedad.
- No coloque la unidad cerca de equipos eléctricos que incorporan un electroimán, tales como aparatos de TV, altavoces, etc. Si se ve afectada por campos electromagnéticos, puede funcionar mal.
- Para que la unidad pueda disipar el calor internamente producido, será esencial que tenga una buena circulación de aire. Colóquela en un lugar suficientemente ventilado. No bloquee sus ranuras de ventilación.

MANEJO

- La unidad se compone de piezas electrónicas de gran precisión. Evite que caiga o se golpee contra otros objetos.
- Si conecta la unidad con la alimentación del ordenador conectado, podrán causar daño permanente. Por lo tanto, asegúrese de desconectar la alimentación de todo el sistema antes de efectuar cualquier conexión.

LIMPIEZA

- Limpie el exterior de la unidad con un paño suave y seco, o ligeramente humedecido en una solución poco concentrada de detergente. No utilice ningún tipo de disolvente, como alcohol o bencina, ya que podría dañar el acabado.

CUIDADO DE LOS MICRODISCOS

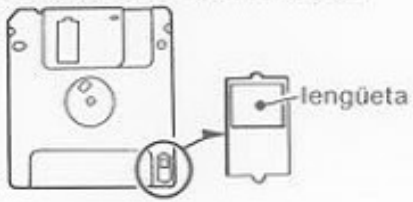
Manejo

- Para un microdisco flexible de cara única, utilice OM-D3440 Sony que contiene 10 microdiscos flexibles de cara única.
  Para el de cara doble, utilice OM-D4440 Sony que contiene 10 microdiscos flexibles de cara doble.
- Antes de utilizar un nuevo (virgen) microdisco, asegúrese de "ajustarlo a formato". Con respecto al procedimiento, consulte "Ajuste a formato de microdiscos vírgenes", página 14.
- No toque nunca la superficie expuesta de los microdiscos. La más mínima suciedad o polvo podrá perturbar al contacto de la cabeza o causar errores de lectura/escritura en los microdiscos.
- Mantenga los microdiscos alejados de equipos que contengan imanes, como altavoces o amplificadores, porque los campos magnéticos de los mismos podrán borrar total o parcialmente los datos almacenados.
- No exponga los discos a la luz solar directa, a temperaturas extremadas, ni a la humedad.
- Proteja los microdiscos contra el polvo almacenándolos en su funda o caja.

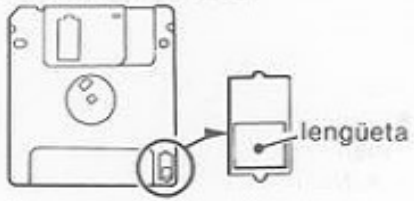
Protección contra escritura

Para evitar el borrado accidental de datos grabados, el disco tiene una lengüeta de protección contra escritura. Deslícela hacia abajo hasta que oiga un chasquido de manera que aparezca una abertura para proteger los datos grabados. Para desactivar la protección, deslice la lengüeta hacia arriba hasta que chasquee de manera que se cierre la abertura.

Posibilidad de escribir datos



Protección de datos



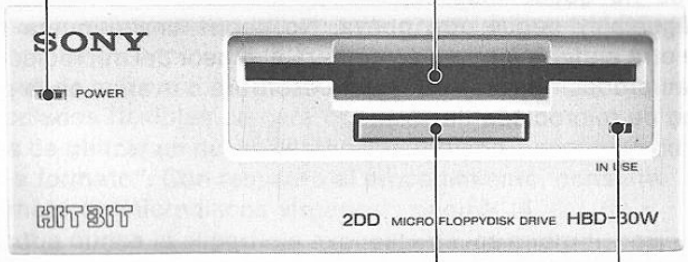
Etiquetas

- Utilice las etiquetas especificadas.
- Cuando no quede más espacio para escribir en una etiqueta, despéguela, y pegue otra nueva. No pegue una etiqueta nueva sobre otra antigua, porque aumentará el grosor del microdisco y se pueden producir errores de lectura/escritura o averías en la propia unidad de microdisco flexible.

IDENTIFICACIÓN DE PARTES

Indicador de alimentación (POWER)

Ranura de inserción del disco

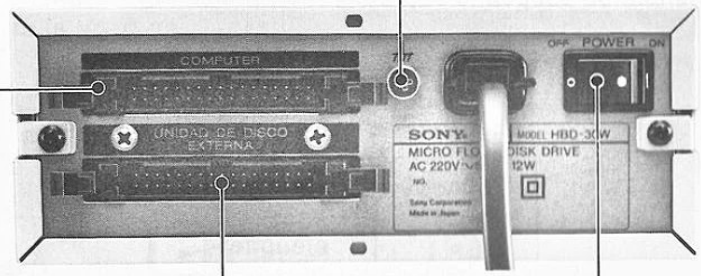


Botón expulsor del disco
Presiónelo para extraer el disco.

Indicador de utilización (IN USE)
Se iluminará cuando la unidad esté leyendo/escribiendo datos de/en un disco.

Nota: Cuando el indicador IN USE esté iluminado, no ponga el interruptor POWER en OFF, no presione el botón RESET del ordenador, no desconecte el conector del cable de interfaz de microdiscos flexible opcional, ni extraiga el disco, ya que tales acciones podrían borrar el contenido del disco.

Terminal de puesta a tierra de señales



Conector para unidad de microdisco flexible externa (UNIDAD DE DISCO EXTERNA)

Interruptor de alimentación (POWER)

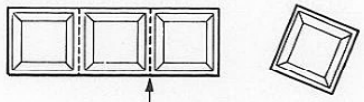
Conector del ordenador (COMPUTER)
Para insertar el conector del cable de interfaz de microdisco flexible opcional

INSTALACIÓN DE LA UNIDAD

La unidad HBD-30W podrá colocarse lateral o verticalmente. Pegue los espaciadores suministrados a los cuadros de la superficie inferior si desea colocar la unidad verticalmente.
Péguelos a lo largo de las líneas de la superficie del lado izquierdo si desea colocar la unidad lateralmente.

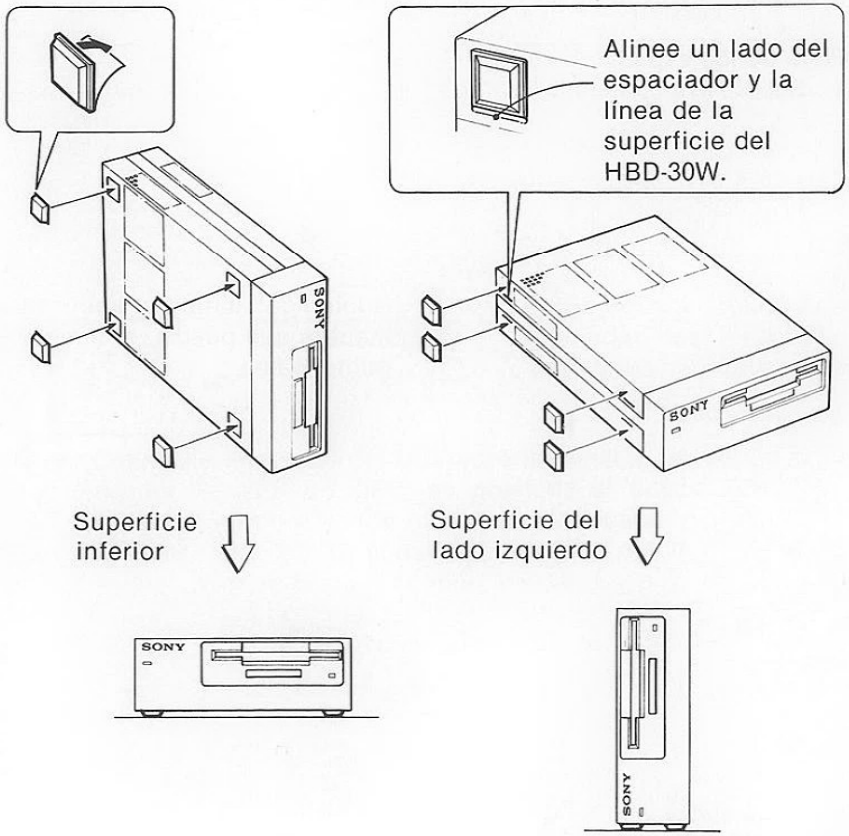
Pega de los espaciadores

1 Separe los espaciadores cortando a lo largo de líneas punteadas.



Doble ligeramente el linde de manera que pueda ver líneas punteadas.

2 Extraiga el papel y pegue exactamente la parte con pegamento del espaciador al cuadro o a la línea.

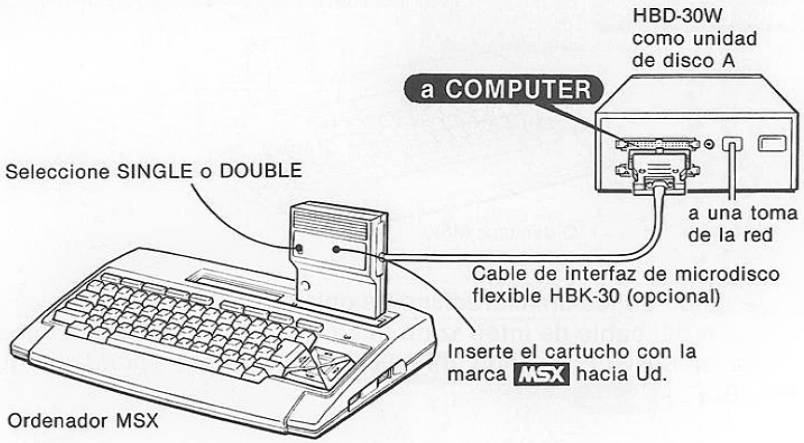


CONEXIÓN DE LA UNIDAD

Notas sobre la conexión

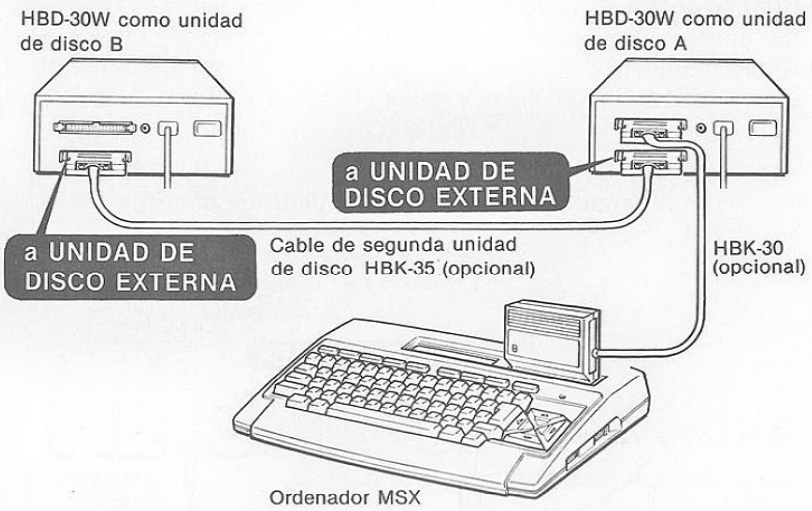
- Asegúrese de desconectar la alimentación de los dispositivos que vaya a conectar.
- Cuando desconecte el conector o el cartucho, asegúrese de tirar del mismo. No tire nunca del cable porque podría romperlo.
- Como medida de protección, no conecte el cable de alimentación hasta haber finalizado todas las conexiones.

Conexión del ordenador desprovisto de unidad de disco



Conexión de dos HBD-30W

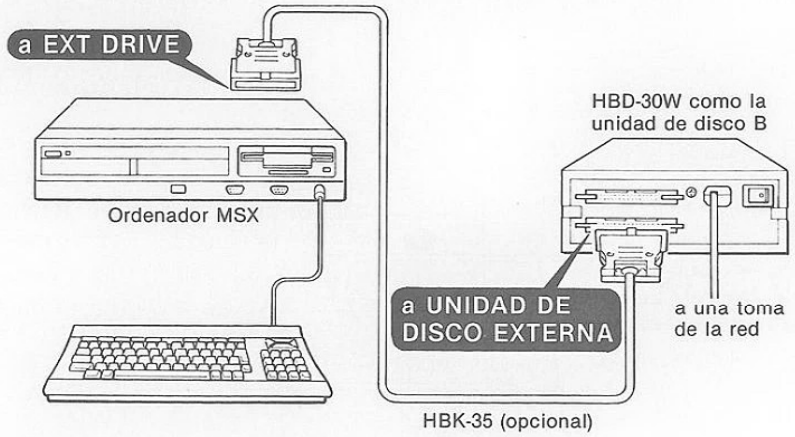
Cuando utilice otra HBD-30W, conéctela como sigue empleando el HBK-35 opcional.



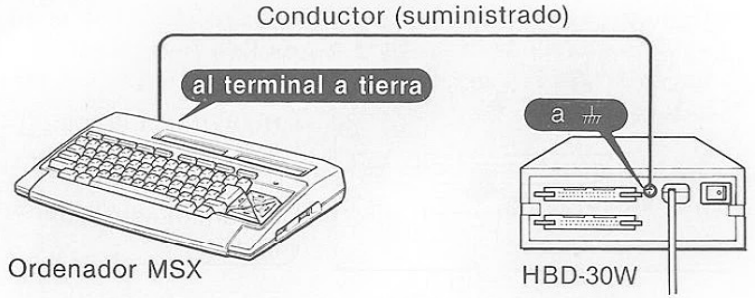
Nota 1: Cuando utilice un microdisco flexible de cara única, ponga el selector del cable de interfaz de microdisco flexible HBK-30 opcional en SINGLE. Cuando utilice uno de cara doble, póngalo en DOUBLE.

Nota 2: Pegue la eitqueta A o B suministrada a la parte frontal de la unidad de disco.

Conexión del ordenador provisto de una unidad de disco

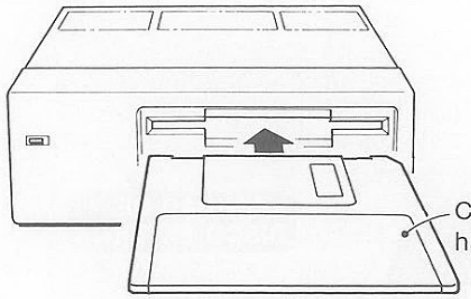


Conexión del conductor de puesta a tierra

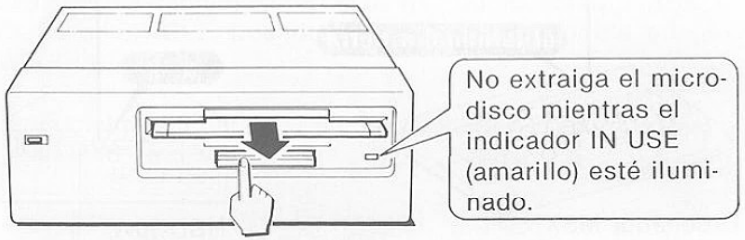


INSERCIÓN DE UN MICRODISCO

Sin abrir el protector metálico, inserte el microdisco flexible y empújelo suavemente hasta que oiga un chasquido.
Inserte el disco de esta manera ya sea de cara doble o única.



Extracción del microdisco



INICIALIZACIÓN DEL MSX-DISK BASIC

El MSX-Disk BASIC está almacenado en la ROM (memoria de lectura solamente) del cartucho del cable de interfaz de microdiscos flexibles opcional HBK-30.

PROCEDIMIENTO DE INICIALIZACIÓN

Después de terminar todas las conexiones necesarias, conecte la alimentación de la unidad de disco y a continuación la del ordenador. (Cuando haya conectado primero la alimentación del ordenador, presione el botón RESET del ordenador o desconecte la alimentación del mismo y vuelva a conectarla.)

En caso de un ordenador MSX de versión 2,0
El siguiente mensaje aparecerá para indicar que el Disk-BASIC se ha activado.

```
MSX BASIC version 2.0
Copyright 1985 by Microsoft
Disk BASIC version 1.0
```

En caso de un ordenador MSX de versión 1,0
Aparecerá el siguiente mensaje.

```
Enter date (D-M-Y):
```

Pulse la tecla [RETURN] .*
Aparecerá el siguiente mensaje para indicar que el Disk- BASIC se ha activado.

```
MSX BASIC version 1.0
Copyright 1983 by Microsoft
Disk BASIC version 1.0
```

* Aunque establezca la fecha en esta situación, no se almacenará en el MSX-Disk BASIC.

AJUSTE A FORMATO DE MICRODISCOS VÍRGENES

Si va a utilizar un microdisco virgen, tendrá que ajustarlo primero a formato.
"Ajuste a formato" significa escribir datos especiales en el microdisco virgen con antelación que proporcionarán la información necesaria para que el ordenador pueda leer y escribir datos.
Los discos sin ajustar a formato o inicializados en un formato diferente no podrán utilizarse con el MSX-Disk BASIC.
Tenga en cuenta que el ajuste a formato de un disco borra todos los datos y/o programas almacenados en el mismo.

PROCEDIMIENTO DE AJUSTE A FORMATO

Ajuste a formato de un microdisco de cara doble

1 Ponga el selector del cable de interfaz de microdisco flexible en DOUBLE.

2 Inicialice el MSX-Disk BASIC.

3 Escriba CALL FORMAT (o _FORMAT) y pulse la tecla [RETURN] .
Aparecerá el mensaje siguiente:

```
Drive name? (A,B)
```

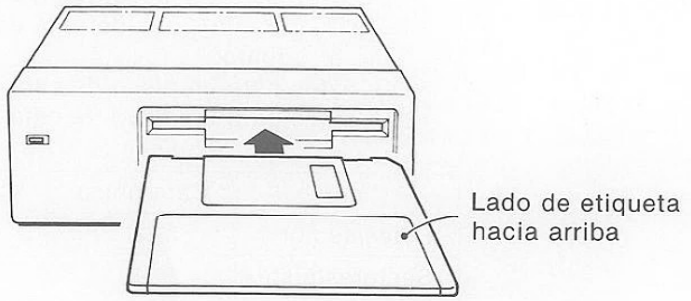
4 Especifique la unidad de disco en la que va a insertar el disco que desee ajustar a formato. Cuando haya solamente una unidad de disco, pulse [A].
Aparecerá el mensaje siguiente.

```
1 - Single sided, 9 sectors
2 - Double sided, 9 sectors
```

5 Especifique 2 ya que Ud. está ajustando a formato un microdisco de cara doble. Aparecerá el mensaje siguiente:

```
Strike a key when ready
```


6 Inserte el disco que desee ajustar a formato en la unidad de disco especificada en el paso 4.



7 Para iniciar la operación de ajuste a formato, pulse cualquier tecla.

Al terminar el ajuste a formato, se visualizará el mensaje siguiente en la pantalla.

```
Format complete
```

Esto indica que el ordenador está esperando por la introducción de mandato del MSX-Disk BASIC.

Ajuste a formato de un microdisco de cara única

Ponga el selector del cable de interfaz de microdisco flexible en SINGLE. El procedimiento de ajuste a formato es el mismo que el del cara doble con excepción de que cuando especifique la unidad de disco en el paso 4, aparecerá inmediatamente el mensaje del paso 5.

ESPECIFICACIONES

Sección de la unidad de disco

Disco empleado Microdisco flexible de 3½ pulgadas
Tipo de disco Cara única/doble
Capacidad de almacenamiento
Sin ajustar a formato:
500 K bytes para un disco de cara única
1 M bytes para un disco de cara doble
Ajustado a formato:
360 K bytes para un disco de cara única
720 K bytes para un disco de cara doble

	Cara única	Cara doble
Bytes/sector	512	512
Sectores/pista	9	9
Pistas/cilindro	1	2
Pistas/disco	80	160

Densidad de registro
8717 bitios/pulgada
Densidad de pistas
135 pistas/pulgada
N.° total de cilindros
80
Método de registro
MFM (modulación de frecuencia modificada)
Velocidad rotacional
300 rpm
Velocidad de transferencia de datos
250 K bitios/seg.
Tiempo medio de espera
100 mseg.
Tiempo de acceso
Medio: 350 mseg.
Entre pistas: 12 mseg.
Tiempo de estabilización: 30 mseg.

Generales

Alimentación 220 V CA, 50 Hz
Consumo 12 W
Temperatura de funcionamiento
10 – 35°C
Dimensiones 160 × 60 × 268 mm (an/al/prf)
(sin incluir las partes salientes)
Peso 2,4 kg (sin incluir el microdisco)
Accesorios Microdisco de sistema MSX-DOS (1)
Conductor (1)
Espaciador (4)
Etiqueta para la unidad de disco (1)

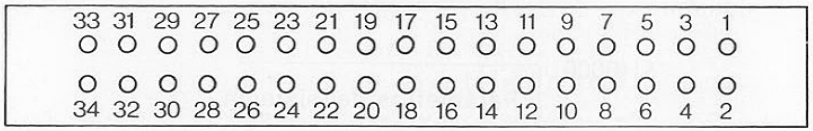
Diseño y especificaciones sujetos a cambio sin previo aviso.

Nota

Esta unidad cumple lo dispuesto por la Directriz 76/889 y 82/499 de la CEE relativa a la supresión de interferencias.

Asignación de los terminales de los conectores

Conector COMPUTER y UNIDAD DE DISCO EXTERNA (34 terminales)



N.° de terminal	Señal	N.° de terminal	Señal	N.° de terminal	Señal
1		13	RETURN	25	RETURN
2		14		26	TRACK 00
3	RETURN	15	RETURN	27	RETURN
4	IN USE	16	MOTOR ON	28	WRITE PROTECT
5	RETURN	17	RETURN	29	RETURN
6		18	DIRECTION	30	READ DATA
7	RETURN	19	RETURN	31	RETURN
8	INDEX	20	STEP	32	HEAD SELECT
9	RETURN	21	RETURN	33	RETURN
10	DRIVE SELECT 0	22	WRITE DATA	34	READY
11	RETURN	23	RETURN		
12	DRIVE SELECT 1	24	WRITE GATE		

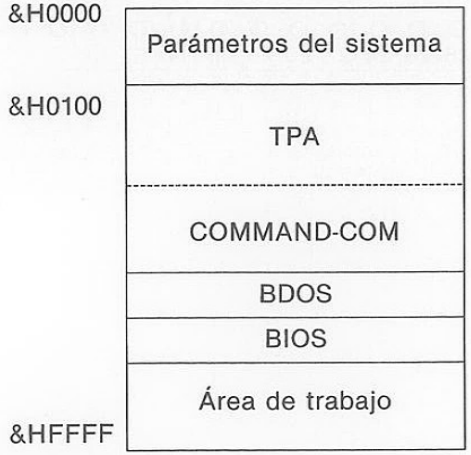
MANDATOS DEL MSX-DOS

INTRODUCCIÓN

El MSX-DOS es un sistema operativo en disco (DOS) para ordenadores MSX, que le permitirá manejar archivos, cargar y ejecutar programas, y tener acceso a información desde dispositivos periféricos tales como unidades de disco y teclados.
Aunque algunos programas tienen sus propias funciones de ejecución, al separar las funciones de los programas se consiguen dos ventajas.
Una de ellas es que al emplear el DOS para ejecutar programas, no desperdiciamos espacio de tales programas para listar las funciones.
El DOS puede listar por separado las funciones, que pueden aplicarse a cualquier programa.
La otra es que el DOS es una interfaz que ofrece compatibilidad entre diversos ordenadores y programas.

Nombre de archivo	Función del archivo
COMMAND.COM	Procesador de mandatos del MSX-DOS
MSXDOS.SYS	Programa del sistema MSX-DOS

Una vez cargado el MSX-DOS, el sistema dispondrá la memoria de la forma siguiente.



- El sistema MSX-DOS necesita una RAM de por lo menos 64 K bytes.

INICIO DEL MSX-DOS

1 Inserte el disco del sistema en la unidad de disco.
2 Conecte la alimentación de la unidad de disco, si es externa.
3 Conecte la alimentación del ordenador y del videomonitor.
   - Si está empleando un ordenador MSX (versión 1.0), aparecerá el mensaje siguiente:

```
MSX-DOS version x.xx
Copyright 1984 by Microsoft

COMMAND version x.xx

Current date is xxx     xx-xx-xx
Enter new date:
```

Si no desea cambiar la fecha del mensaje, pulse la tecla [RETURN]. Para cambiar tal fecha, introduzca
Mes-Día-Año (Por ejemplo: 9-25-1985) y pulse la tecla [RETURN].

   - En caso de un ordenador MSX2, aparecerá el mensaje siguiente:

```
MSX-DOS version x.xx
Copyright 1984 by Microsoft

COMMAND version x.xx
```

Aparecerá el señalador del MSX-DOS. A>. Este señalador indica que el MSX-DOS se ha iniciado y está esperando que usted le dé algún mandato.

COPIA DE PROTECCIÓN DEL DISCO DEL SISTEMA

Haga una copia de protección del disco del sistema MSX-DOS como medida de seguridad, porque el disco podría dañarse o los archivos borrarse accidentalmente.

1 Inicie el MSX-DOS.
2 Ajuste a formato un disco virgen.
①Escriba FORMAT y pulse la tecla [RETURN] . Aparecerá el mensaje siguiente:

```
Drive name? (A,B)
```

②Seleccione la unidad en la que desee ajustar a formato el disco pulsando la tecla [A] o [B] (Si está empleando una sola unidad, pulse la tecla [A].)
Si la unidad es de disco de cara única, aparecerá el mensaje siguiente:

```
Strike a key when ready
```

Si la unidad es de disco de doble cara, cuando introduzca el nombre de la unidad: A o B, aparecerá el mensaje siguiente:

```
1 - Single sided, 9 sectors
2 - Double sided, 9 sectors
```

Seleccione 1 o 2 de acuerdo con el tipo de disco. Después aparecerá el mensaje siguiente:

```
Strike a key when ready
```

③Inserte el disco que desee ajustar a formato en la unidad, y pulse cualquier tecla.

Una vez finalizado el ajuste a formato, aparecerá el mensaje siguiente:

```
Format complete
```


3 Copie el archivo MSXDOS.SYS.
Si emplea dos unidades de disco, inserte el disco del sistema en la unidad A y uno ajustado a formato en la B. Después escriba COPY A:MSXDOS.SYS B: y pulse le tecla [RETURN] .
Si solamente emplea una unidad de disco, escriba COPY A:MSXDOS.SYS B: y pulse la tecla [RETURN] antes de cambiar disco del sistema e inserte uno ajustado a formato en la unidad siguiendo el mensaje de la pantalla.

```
Insert diskette for drive B:
and strike a key when ready
```

Una vez finalizada la copia, aparecerá el mensaje siguiente:

```
1 File copied
A>
```

4 Copie el archivo COMMAND.COM.
Para copiar, realice lo mismo que en 3. en vez de COPY A:MSXDOS.SYS B:, emplee COPY A:COMMAND.COM B:.

● Este mandato copia todos los archivos en el dicso. En vez de los pasos 3 y 4, podrá utilizar COPY A:*.*B.
(Consulte COPY en el sumario de mandatos.)

ERRORES DE DISCO

Cuando ocurra un error, aparecerá el mensaje siguiente:

```
xxx error xxxxx drive x
Abort, Retry, Ignore?
```

(Por ejemplo: Disk error reading drive A
Abort, Retry, Ingore?)

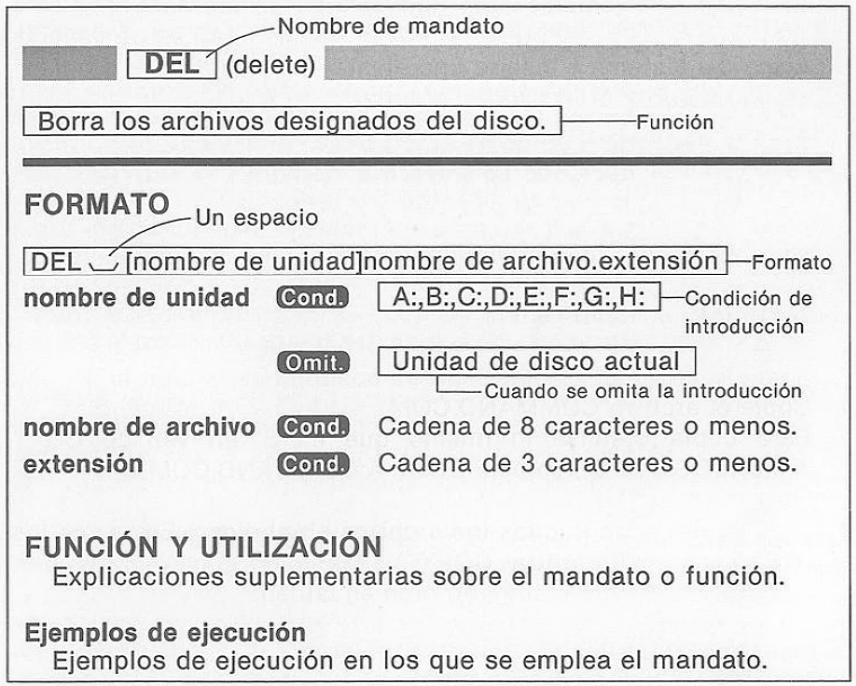
Pulse [A], [R] o [I] para responder a este mensaje. Normalmente desearemos la recuperación introduciendo [R] (para intentarlo de nuevo) o [A] (para terminar el programa y probar con un nuevo disco). Si usted introduce [I], el programa ignorará el error.

DESCONEXIÓN DE LA ALIMENTACIÓN DEL SISTEMA

1 Extraiga los discos de las unidades.
2 Desconecte la alimentación del ordenador y de los dispositivos periféricos.

MANDATOS

El sistema MSX-DOS procesa los 13 mandatos siguientes. A continuación se ofrece el formato.



MANDATO ␣ [los términos opcionales se encuentran entre paréntesis]

Los mandatos y opciones deberán separarse por un espacio.

Nombre de unidad
Indica la designación de la unidad de disco.

Nombre de archivo
Indica cualquier nombre válido para un archivo de disco, excluyendo la extensión.

.Extensión
Indica un nombre de tipo de archivo (extensión) compuesto por un punto y 1 a 3 caracteres.

Tenga en cuenta los términos siguientes.

Archivo de proceso por lotes
Un programa ejecutable del MSX-DOS difiere de otro del BASIC. No es posible editar un programa ejecutable del MSX-DOS sin emplear un programa de edición, ni tampoco ejecutar un programa simplemente introduciendo RUN. Pero si hace un programa de proceso por lotes, en el que se mencionen los mandatos del MSX-DOS y los nombres de programas ejecutables, podrá ejecutarlo introduciendo solamente el nombre y la extensión del archivo de proceso por lotes.
(La extensión de los archivos de proceso por lotes deberá ser .BAT.)

Unidad actual
Denominada también unidad asumida. La unidad de disco actual es la designada mediante el señalador del MSX-DOS (A> a H>).

Comodines
Son caracteres generales de nombre de archivo. Usted podrá reemplazar cualquier carácter por ?, y todo el nombre de archivo por *. Los comodines también pueden emplearse para la extensión.

Para los usuarios con sistemas de una sola unidad de disco

Con un sistema de una sola unidad, los mandatos podrán introducirse de la misma forma que en el caso de sistema de dos unidades, pero A y B no representan dos unidades físicas, como en un sistema de múltiples unidades, sino que representan dos discos diferentes.
Si usted designa la unidad B después de haber utilizado el "disco de la unidad A", el señalador le indicará que inserte el disco en la unidad B.
Si usted designa la unidad A después de haber utilizado el "disco de la unidad B", el señalador le indicará que inserte el disco en la unidad A.

Durante la copia o ejecución de un archivo de proceso por lotes, puede aparecer el mensaje siguiente:

```
Insert diskette for drive A(or B):
and strike a key when ready
```

Inserte el disco correspondiente en la unidad, y pulse cualquier tecla.

BASIC

Inicia el MSX-Disk BASIC desde el MSX-DOS, carga el archivo de programa designado del BASIC, y después lo ejecuta.

FORMATO

BASIC ␣ [[nombre de unidad] nombre de archivo [.extensión]]

nombre de unidad	Cond.	A:,B:,C:,D:,E:,F:,G:,H:
	Omit.	Unidad de disco actual.
nombre de archivo	Cond.	Cadena de 8 caracteres o menos.
	Omit.	Inicia solamente el MSX-Disk BASIC
.extensión	Cond.	Cadena de 3 caracteres o menos.

FUNCIÓN Y UTILIZACIÓN

Cuando se designe un archivo de programa del BASIC, el programa se cargará y ejecutará automáticamente.

- Este mandato activa la ROM del Disk-BASIC. Los mapas de la memoria para el MSX-DOS y el MSX-Disk BASIC son diferentes.
- Para volver al MSX-DOS desde el Disk-BASIC, escriba CALL SYSTEM y pulse la tecla [RETURN]

Ejemplo de ejecucioón

```
BASIC B:PROG4.BAS
```

Inicia el MSX-BASIC, carga el archivo PROG4.BAS desde la unidad B y ejecuta el programa.

COPY (copy)

Copia uno o más archivos en el mismo disco o en otro. A las copias se les podrá asignar nuevos nombres.

FORMATO

COPY ␣ [nombre de unidad] nombre de archivo. extensión [+ nombre de archivo.extensión...] ␣ [nombre de unidad][nuevo nombre de archivo.extensión]

nombre de unidad	Cond.	A:,B:,C:,D:,E:,F:,G:,H:
	Omit.	Unidad de disco actual.
nombre de archivo	Cond.	Cadena de 8 caracteres o menos.
	Omit.	Igual que el original.
.extensión	Cond.	Cadena de 3 caracteres o menos.

FUNCIÓN Y UTILIZACIÓN

- Es imposible omitir el nombre de la segunda unidad de disco y el nuevo nombre de archivo.
- Si no introduce el nombre de la segunda unidad, el archivo se copiará en la unidad actual.
- Si no introduce el nuevo nombre de archivo, el archivo copiado tendrá el mismo nombre que el original.
- Para el nombre de archivo y la extensión podrá emplear comodines.
- Usted podrá fusionar dos o más archivos en uno y darle nombre empleando el signo +.

Ejemplos de ejecución

```
COPY ABC.DAT XYZ.PRS
```

Copia el archivo ABC.DAT del disco de la unidad actual en otra parte del mismo disco, y lo denomina XYZ.PRS.

```
COPY A:ABC.C+BCD.C B:ABCD.C
```

Hace un nuevo archivo, fusionando ABC.C y BCD.C del disco de la unidad A, en la unidad B y lo denomina ABCD.C.

```
COPY A:*.COM B:
```

Copia todos los archivos de extensión, .COM del disco de la unidad A en el de la B, y les da los mismos nombres que el de los archivos originales.

DATE (date)

Visualiza y establece la fecha.

FORMATO

DATE ␣ [mes-día-año]

mes-día-año Cond. Mes: Enteros de 1 a 12.
Día: Enteros de 1 a 31.
Año: Enteros de 80 a 99 (con 19 suprimido), 00 a 79 (con 20 suprimido) o de 1980 a 2079.

Omit. Se visualizará la fecha mantenida por el ordenador.
Ésta podrá cambiarse introduciendo otra nueva.

FUNCIÓN Y UTILIZACIÓN

- El MSX-DOS está programado para cambiar correctamente los meses y los años, aunque un año sea bisiesto o un mes tenga 31, 30, o 28 días, siempre y cuando el ordenador tenga reloj.
- El mes, el día, y el año deberán separarse mediante guiones (–), barras de fracción (/), o puntos (.). Si se introducen incorrectamente, aparecerá el mensaje siguiente:

```
Invalid date
Enter new date:
```

Este mensaje aparecerá repetidamente hasta que introduzca una fecha válida.

- Cuando no desee cambiar la fecha del mensaje, pulse la tecla RETURN .

Ejemplo de ejecución

```
DATE 9-25-1985
```

DEL (delete)

Borra los archivos designados del disco.

FORMATO

DEL ␣ [nombre de unidad] nombre de archivo.extensión

nombre de unidad	Cond.	A:,B:,C:,D:,E:,F:,G:,H:
	Omit.	Unidad de disco actual.
nombre de archivo	Cond.	Cadena de 8 caracteres o menos.
.extensión	Cond.	Cadena de 3 caracteres o menos.

FUNCIÓN Y UTILIZACIÓN

Borra todos los archivos designados. Para el nombre de archivo y la extensión podrá emplear comodines.
Este mandato realiza las mismas funciones que el mandato ERASE.

Ejemplos de ejecución

`DEL A:TEST.DAT` Borra el archivo denominado TEST.DAT del disco de la unidad A.

`DEL A:TEST.*` Borra todos los archivos denominados TEST, con cualquier extensión, del disco de la unidad A.

`DEL A:*.*` Aparecerá el mensaje siguiente:

Are you sure? (Y/N)

Si introduce Y, se borrarán todos los archivos del disco de la unidad A.

DIR (directory)

Ofrece la lista de los archivos de un directorio.

FORMATO

DIR ␣ [nombre de unidad] [nombre de archivo.extensión] [/P] [/W]

nombre de unidad	Cond.	A:,B:,C:,D:,E:,F:,G:,H:
	Omit.	Unidad de disco actual.
nombre de archivo	Cond.	Cadena de 8 caracteres o menos.
	Omit.	Todos los archivos del disco en la unidad designada
.extensión	Cond.	Cadena de 3 caracteres o menos
/P		Selecciona el modo de página.
/W		Selecciona el modo de visualización amplia.

FUNCIÓN Y UTILIZACIÓN

- Visualiza el nombre de archivo y su tamaño (número de bytes), y la fecha en la que fue creado o alterado por última vez. Si su ordenador dispone de reloj y está en el modo 36 caracteres por línea o superior, se visualizará la hora en la que el archivo fue creado o alterado.
- Para el nombre de archivo y la extensión podrá emplear comodines.
- En el modo de página, la lista se detendrá después de haberse llenado la pantalla. Para continuar la lista, pulse cualquier tecla.
- En el modo de visualización amplia, solamente aparecerán los nombres y las extensiones de los archivos sin ninguna otra información. En cada línea se visualizará el número máximo posible de nombres de archivo y extensiones.

Ejemplos de ejecución

`DIR` Ofrece la lista de todos los archivos del disco de la unidad actual.

`DIR A:` Ofrece la lista de todos los archivos del disco de la unidad A.

`DIR A:TEST.*` Ofrece la lista de todos los archivos del disco de la unidad A con el nombre TEST y cualquier extensión.

`DIR A:TEST.DAT` Busca el archivo denominado TEST.DAT en el disco de la unidad A, y ofrece su información.

ERASE (erase)

Borra los archivos designados del disco.

FORMATO

ERASE ␣ [nombre de unidad] nombre de archivo.extensión

nombre de unidad	Cond.	A:,B:,C:,D:,E:,F:,G:,H:
	Omit.	Unidad de disco actual.
nombre de archivo	Cond.	Cadena de 8 caracteres o menos.
.extensión	Cond.	Cadena de 3 caracteres o menos.

FUNCIÓN Y UTILIZACIÓN

Borra todos los archivos designados. Para el nombre de archivo y la extensión podrá emplear comodines. Este mandato realiza lo mismo que DEL (delete).

Ejemplos de ejecución

`ERASE A:TEST.DAT`

Borra el archivo denominado TEST.DAT del disco de la unidad A.

`ERASE A:TEST.*`

Borra todos los archivos denominados TEST, con cualquier extensión, del disco de la unidad A.

`ERASE A:*.*` Aparecerá el mensaje siguiente:

Are you sure? (Y/N)

Si introduce Y, se borrarán todos los archivos del disco de la unidad A.

FORMAT (format)

Ajusta a formato el disco para aceptar archivos del MSX-DOS o del MSX-Disk BASIC.

FORMATO

FORMAT

FUNCIÓN Y UTILIZACIÓN

Antes de poder emplear un disco virgen, habrá que ajustarlo a formato. Un disco ajustado a formato podrá emplearse para el MSX-DOS o el MSX-Disk BASIC, ya que su formato es igual.

Si emplea unidades para disco de cara única

①Ejecute

FORMAT

aparecerá el mensaje siguiente:

```
Drive name? (A,B)
```

②Seleccione la unidad en la que desee ajustar a formato el disco pulsando la tecla [A] o [B]. (Si está empleando una sola unidad, pulse la tecla [A].)
Entonces aparecerá el mensaje siguiente:

```
Strike a key when ready
```

③Inserte el disco que desee ajustar a formato en la unidad A o B, y pulse cualquier tecla.

Si la unidad es de disco de doble cara

①Cuando introduzca el nombre de la unidad: A o B, aparecerá el mensaje:

```
1 - Single sided, 9 sectors
2 - Double sided, 9 sectors
```

②Introduzca 1 para ajustar a formato un disco de cara única, y 2 si el disco es de cara doble. Después aparecerá el mensaje siguiente:

```
Strike a key when ready
```


③Inserte el disco que desee ajustar a formato en la unidad A o B, y después pulse cualquier tecla.

Una vez finalizado el ajuste a formato, aparecerá el mensaje siguiente:

```
Format complete
```

- Tenga en cuenta que el ajuste a formato de un disco destruirá el contenido del mismo.
- Antes de que comience el ajuste a formato podrá cancelar el mandato FORMAT manteniendo presionada la tecla [CTRL] y pulsando [STOP] . Sin embargo, esta operación no tendrá efecto después de haberse iniciado el ajuste a formato.

MODE (mode)

Establece el número de caracteres por línea.

FORMATO

MODE ␣ número

número Cond. Enteros de 1 a 40 para ordenadores MSX.
Enteros de 1 a 80 para ordenadores MSX2.

FUNCIÓN Y UTILIZACIÓN

Con ordenadores MSX, el valor inicialmente asumido es de 29 caracteres por línea en el modo SCREEN 1; y con MSX2, 80 caracteres en el modo SCREEN 0. Si el número está entre 1 y 32, se seleccionará el modo SCREEN 1; de lo contrario, el modo seleccionado será SCREEN 0.

Ejemplo de ejecución

```
MODE 35
```


PAUSE (pause)

Suspende la ejecución de un archivo de proceso por lotes.

FORMATO

PAUSE ␣ [sentencia de comentario]

FUNCIÓN Y UTILIZACIÓN

Suspende la ejecución de un archivo de proceso por lotes hasta que presione cualquier tecla, a fin de poder cambiar discos o realizar otra operación. Cuando el procesador de mandatos lea PAUSE, aparecerá el mensaje siguiente:

```
Strike a key when ready
```

Si mantiene presionada la tecla CTRL y pulsa C, aparecerá la pregunta siguiente:

```
Terminate batch file (Y/N)?
```

Si introduce Y, se abandonará la ejecución del archivo de proceso por lotes, y el control volverá al nivel de mandatos del sistema operativo. Si pulsa la tecla N, la ejecución se reanudará.

Si pulsa cualquier otra tecla, que no sean CTRL y C, la ejecución se reanudará.

- Al programar el archivo de proceso por lotes, usted podrá introducir un comentario en la misma línea de PAUSE para dar alguna instrucción al usuario. El comentario aparecerá antes del mensaje "Strike a key when ready".

REM (remark)

Visualiza un comentario durante la ejecución de un archivo de proceso por lotes.

FORMATO

REM ␣ [sentencia de comentario]

FUNCIÓN Y UTILIZACIÓN

Se emplea en archivos de proceso por lotes, y visualiza el comentario cuando se ejecute el archivo.

- REM y el comentario deberán estar separados por un espacio, tabulación, o coma.

REN (rename)

Cambia un nombre de archivo y/o la extensión por otro nuevo.

FORMATO

REN ␣ [nombre de unidad] nombre de archivo.extensión nuevo nombre de archivo.extensión

nombre de unidad	Cond.	A:,B:,C:,D:,E:,F:,G:,H:,
	Omit.	Unidad de disco actual.
nombre de archivo	Cond.	Cadena de 8 caracteres o menos.
.extensión	Cond.	Cadena de 3 caracteres o menos.

FUNCIÓN Y UTILIZACIÓN

Para el nombre de archivo y la extensión podrá emplear comodines. Si emplea comodines en el nuevo nombre de archivo y extensión, los caracteres originales que éstos reemplacen no cambiarán.

Ejemplos de ejecución

```
REN *.LST *.PRN
```

Cambia la extensión .LST de todos los archivos por .PRN.

```
REN B:SUN ?O?
```

Cambia el archivo SUN de la unidad B por SON. El archivo permanece en la unidad B.

TIME (time)

Visualiza y establece la hora.

FORMATO

TIME ␣ [hora[:minutos[:segundos]]]

hora:minutos:segundos	Cond.	hora: Enteros de 0 a 23. minutos: Enteros de 0 a 59. segundos: Enteros de 0 a 59.
	Omit.	Se visualizará la hora mantenida por el ordenador. Ésta podrá cambiarse introduciendo otra nueva.

FUNCIÓN Y UTILIZACIÓN

- La hora, los minutos, y los segundos deberán separarse con dos puntos (:). Si se introducen incorrectamente, aparecerá el mensaje siguiente:

```
Invalid time
Enter new time:
```

  Este mensaje aparecerá repetidamente hasta que introduzca una hora válida.

- Si introduce solamente hora o hora y minutos, otros ítems se pondrán en 00.
- Cuando no desee cambiar la hora del mensaje, pulse la tecla RETURN .
- El reloj del ordenador se pondrá en marcha cuando pulse la tecla RETURN .
- Si el ordenador carece de reloj, el mandato TIME no funcionará.

Ejemplo de ejecución

```
TIME 3:06:22
```


TYPE (type)

Visualiza en la pantalla del videomonitor el contenido del archivo designado.

FORMATO

TYPE ␣ [nombre de unidad] nombre de archivo.extensión

nombre de unidad	Cond.	A:,B:,C:,D:,E:,F:,G:,H:
	Omit.	Unidad de disco actual.
nombre de archivo	Cond.	Cadena de 8 caracteres o menos.
.extensión	Cond.	Cadene de 3 caracteres o menos.

FUNCIÓN Y UTILIZACIÓN

Se emplea para examinar un archivo sin modificarlo. Para localizar el nombre de archivo, emplee el mandato DIR.

- Este mandato no se podrá emplear con archivos de formato binario, tales como xxxxxx.COM, ya que éstos están escritos en lenguaje de máquina.

Ejemplo de ejecución

```
TYPE A:ROME.C
```